



ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

пер. Антоненко, д.8, Санкт-Петербург, 190000
Тел. (812) 570-3179 Факс (812) 570-3829
E-mail: kobr@gov.spb.ru
http://www.k-obr.spb.ru

ОКПО 00086993 ОКОГУ 2300223 ОГРН 1027810356485
ИНН/КПП 7830002053/783801001

Комитет по образованию
№ 03-28-641/18-0-0
от 02.02.2018



Информационное письмо

**Заместителям глав
администраций районов
Санкт-Петербурга, курирующим
вопросы образования**

Уважаемые руководители!

В соответствии с письмом председателя Совета Российской ассоциации интеллектуальных клубов В.А.Задорожного от 22.01.2018 № 80 Комитет по образованию информирует Вас о проведении II Общероссийского синхронного фестиваля интеллектуальных игр «Центавр-2017/18».

Просим Вас довести указанную информацию до сведения руководителей образовательных учреждений, находящихся в ведении администрации района.

Приложение: на 14 л. в 1 экз.

**С уважением,
заместитель председателя Комитета**

А.А.Борщевский

А.С.Богданцев
576-18-26



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»

Положение
о проведении II-го Общероссийского синхронного фестиваля
интеллектуальных игр «Центавр-2017/18»

«ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА-2018»
для учащихся 9-11 классов образовательных и иных
учреждений Российской Федерации

РФ, 2018 г.

: <http://moskvasirius.ru/>, Тел.: 8-915-096-88-36, 8-916-727-13-27



1. Общие положения

1.1. II-й Общероссийский синхронный фестиваль командных интеллектуальных игр «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА–2018» для учащихся 9-11 классов образовательных и иных учреждений Российской Федерации, далее - Фестиваль, проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов («РАИК»), Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Московского Университета «Синергия».

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Описанием, Правилами игр.

2. Цели и задачи Фестиваля

- Выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования школьников;
- формирование в общественном мнении положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Место и сроки проведения

3.1. Фестиваль проводится на всей территории Российской Федерации со дня открытия образовательным учреждением Площадки и по 25 апреля 2018 года на базе учреждения, на территории которого открыта игровая Площадка.

3.2. Площадку можно открыть в любое время до 15 апреля 2018 года.

4. Условия участия в Фестивале

4.1. Для участия в Фестивале образовательное учреждение (организация, клуб) назначает руководителя Площадки, который открывает игровую Площадку на сайте <http://moskvasirius.ru/> в разделе: «Школам» - «ЦЕНТАВР-2017/18» - «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА – 2018».



Пошаговая инструкция о том, как открыть Площадку, находится в Описании.

4.2. В одном образовательном (ином) учреждения может быть открыто неограниченное количество Площадок.

4.3. В Фестивале принимают участие команды, заявленные на площадке. На одной площадке не может быть менее 1 и более 6 команд.

4.4. В составе одной команды: от 2 до 6 человек.

4.5. Участие в Фестивале – **БЕСПЛАТНОЕ**, организационный взнос не требуется.

4.6. Фестиваль проходит под наблюдением КДК РАИК (Контрольно-дисциплинарной комиссии Российской ассоциации интеллектуальных клубов). КДК вправе аннулировать результаты знатока, команды, площадки и удалить их без объяснения причин.

4.7. По возникшим вопросам можно обратиться на электронный адрес оргкомитета: 89167271327@yandex.ru.

5. Номинации Фестиваля и порядок его проведения

5.1. Номинации Фестиваля: «Что? Где? Почему?» - динамичный аналог ЧГК, «Своя игра», «Эрудит квартет», «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» - популярные командные интеллектуальные игры. Площадка имеет право не играть в зачёт все номинации, а выбрать только её интересующие.

Номинации Фестиваля на каждом этапе (все или на выбор)	Количество заданий на одном этапе
«Что? Где? Почему?»	45 вопросов
«Своя игра» / личный и командный зачёт	15 тем по 5 вопросов
«Эрудит – квартет»	16 тем по 5 вопросов
«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»	21 тема по 4 вопроса

5.2. Вопросная база доступна в Личном кабинете после 15.02. 2018 г.

5.3. Руководитель Площадки получает (скачивает) вопросы по всем четырём номинациям, проводит в удобное для Площадки время номинации фестиваля или весь фестиваль сразу, и до 25 апреля 2018 г. вносит в Личном кабинете результаты на сайт по указанной там форме в разделе «РЕЗУЛЬТАТЫ».

5.4. Результаты со всех Площадок аккумулируются на сайте и учитываются в двух категориях рейтинга: по региональному и федеральному списку. В региональном рейтинге фиксируются результаты Площадок только данного региона. В федеральном рейтинге фиксируются результаты всех Площадок по РФ. Топ-25 результатов рейтинга по каждой номинации и в целом по Фестивалю можно посмотреть на сайте <http://moskvasirius.ru/>.

5.5. Организаторы Фестиваля направляют методические рекомендации и дают все необходимые консультации руководителю Площадки для более качественной организации игрового процесса.



5.6. Все участники Фестиваля соблюдают бессрочный мораторий на вопросную базу, что означает не обсуждение вопросов и ответов в социальных сетях с участниками других Площадок и иным образом, который может привести к несоблюдению равных условий и нарушить справедливость принципа игры. Нарушение данных правил ведёт к дисквалификации игрока, команды, Площадки, организатора в зависимости от обстоятельств по решению КДК. Организаторы фестиваля оставляют за собой право применить и иные, в том числе юридические меры в зависимости от тяжести проступка.

5.7. Использование руководителями Площадок, их доверенными лицами предоставленной им вопросной базы в иных, кроме проведения Фестиваля целях, без согласования с правообладателем, запрещено.

5.8. После 25 апреля 2018 года подводятся итоги Фестиваля.

6. Условия победы и награждение

6.1. На Фестивале побеждает та команда, которая наберёт наименьший показатель мест в суммарном зачёте всех номинаций.

6.2. В каждой номинации Фестиваля побеждает та команда, которая наберёт наибольшее количество очков или соответствующих показателей.

6.3. По итогам Фестиваля лидеры и призёры Фестиваля, а также команды, вошедшие в призовые тройки по номинациям, награждаются Дипломами за 1, 2, 3 место в федеральном зачёте (либо региональном зачёте, если от данного региона участвовало более 50 Площадок). Дипломы направляются в электронной форме.

6.4. Всем руководителям Площадок в Личном кабинете будут доступны макеты Дипломов и Благодарностей, если они захотят подвести итоги по своей Площадке и поощрить лидеров самостоятельно.

6.5. Оргкомитет аннулирует результаты фестиваля, и подведёт итоги только по региональным площадкам, если процент некачественно проведённых мероприятий, завышенных результатов будет значительным, и наградит Дипломами, Благодарственными письмами только тех лидирующих участников, достоверность результатов которых после проверки не будет вызывать сомнений.

7. Игровое жюри Фестиваля (ИЖ)

7.1. Игровое жюри Фестиваля осуществляет оперативное управление Фестивалем, следит за соблюдением правил игр, назначает арбитров, оказывает методическую и консультативную помощь, подводит итоги Фестиваля.

7.3. Председателем Игрового жюри является Председатель Федерального игрового жюри РАИК - Ужакина Елена Вадимовна <https://vk.com/id6617441>



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»

8. Апелляционное жюри Фестиваля (АЖ)

8.1. Апелляционное жюри Фестиваля следит за соблюдением правил игр, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение правил игр, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Фестиваля.

8.2. Председателем Апелляционного жюри Фестиваля является Председатель Федерального апелляционного жюри РАИК, кандидат технических наук Северинов Олег Викторович <https://vk.com/sewerinov>.

Председатель Совета РАИК

В.А. Задорожный

БП



ОПИСАНИЕ

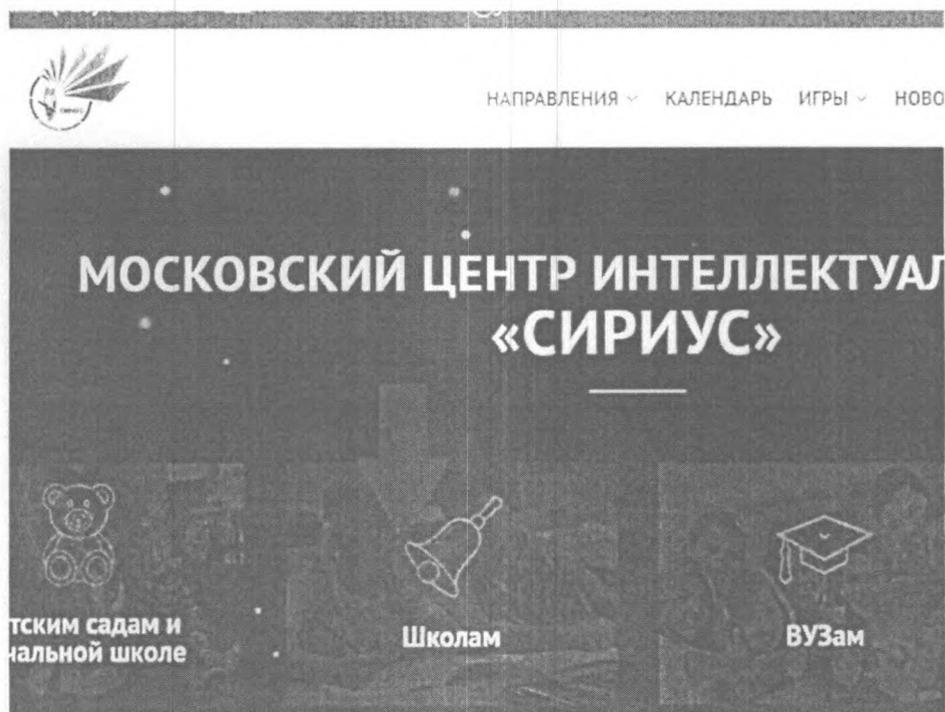
II-й Общероссийский синхронный фестиваль интеллектуальных игр «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА-2018» – мероприятие, проводимое оргкомитетом одновременно на всей территории РФ в течение марта – апреля 2018 года на Площадках, которые открыли у себя образовательные учреждения или иные организации для учащихся 9-11 классов.

Коротко из Положения о фестивале «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВР-2018»

- Руководитель Площадки может открыть несколько Площадок в одном образовательном или ином учреждении;
- на одной Площадке играет не менее 1 и не более 6 команд;
- в составе команды от 2 до 6 человек;
- можно не играть все четыре номинации фестиваля, а играть только одну, например «Что? Где? Почему?», две номинации или три;
- вопросы всех номинаций можно будет скачать в Личном кабинете после 15 февраля 2018 г.;
- Площадка открывается на сайте <http://moskvasirius.ru/>;

КАК ОТКРЫТЬ ПЛОЩАДКУ?

- ❖ Выйти на сайт <http://moskvasirius.ru/>, в раздел «Школам»





РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»

❖ выбрать- «Центавр-2017-2018»

ПРИГЛАШАЕМ К УЧАСТИЮ ВСЕ ШКОЛЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Центавр 2017-2018

Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр
для учащихся 5-6 / 7-8 / 9-11 классов
[подробнее](#)

ФЕСТИВАЛИ / ТУРНИРЫ / ЧЕМПИОНАТЫ
СЕЗОНА 2017-2018 УЧЕБНОГО ГОДА / г. МОСКВА

❖ выбрать Фестиваль «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА»

 		
“ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА” для 9-11 классов	“БЕТА ЦЕНТАВРА” для 5-6 / 7-8 классов	“АЛЬФА ЦЕНТАВРА” для 5-6 / 7-8 классов
БЕСПЛАТНО	Взнос - 3.000р в год с площадки	Взнос - 6.000р в год с площадки
<ul style="list-style-type: none">▶ Март - апрель 2018▶ Все желающие команды▶ 4 номинации▶ Под наблюдением КДК▶ Дипломы, Благодарственные письма электронной формы	<ul style="list-style-type: none">▶ Все желающие команды▶ 7 этапов (октябрь-апрель)▶ Под наблюдением КДК▶ Рейтинг ТОП-50▶ Дипломы, Благодарственные письма электронной формы	<ul style="list-style-type: none">▶ Получить приглашение оргкомитета или Посетить любой очный турнир▶ 7 этапов (октябрь-апрель)▶ Под контролем КДК▶ Рейтинг ТОП-все▶ Кубки, медали, дипломы, Благодарственные письма, подарки партнеров и спонсоров
 Открыть площадку	 Открыть площадку	 Открыть площадку
Описание Фестиваля Положение	Описание Фестиваля Положение	Описание Фестиваля Положение



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»

- ❖ Далее, чтобы открыть площадку необходимо зарегистрировать Личный кабинет. Введите свой электронный адрес и пароль. Затем пароль повторите. Чуть ниже нужно поставить галочку о согласии на обработку персональных данных. Далее нажмите «ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ»

ОТКРЫТЬ ПЛОЩАДКУ

Зарегистрировать Личный кабинет

Электронный адрес

Пароль

Повторите пароль

Согласен с политикой конфиденциальности и даю согласие на обработку персональных данных

На этом регистрация Личного кабинета закончена. **Войдите в Личный кабинет.**

[Перейти на главную страницу сайта](#) [В админку](#) [Результаты](#) [Выйти](#)

Главная страница Личного кабинета

Доска информации

Завершён фестиваль Проксима Центавра
Решение по окончательным итогам фестиваля направлено руководителям площадок на электронную почту! Спасибо всем за участие! Ждём Вас в новом сезоне! **ВСЕ ИТОГИ** опубликованы на главной странице фестиваля, на нашем сайте

4 этап Центавр-2017/18
Вопросы 4 этапа доступны в Личном кабинете. Успешной игры!

Добавление в дипломе
В Диплом / Благодарность добавлена подпись руководителей фестиваля и печать Центра интеллектуальных игр, который проводит мероприятие

Хотите перейти на Бета Центавра?
Не нужно открывать площадки. Они у вас уже есть. Просто напишите нам и мы подскажем как оплатить взнос и откроем доступ. Взнос 3000 руб. за весь фестиваль с одной Площадки.

Документация

[Диплом с печатью](#) [Благодарственное письмо с печатью](#) [Диплом за места с печатью](#)

Мои данные

Проксима Центавра | **окончен**

Дельта Центавра | 9-11 классы

Бета Центавра | 5-6/7-8 классы

Альфа Центавра | 5-6/7-8 классы

По центру и справа от вас будет доска информации, на которой часто вывешиваются различные объявления по организационным моментам или общим вопросам. Снизу будут различные документы, Положение, Методические рекомендации а слева, под вашей аватаркой (то есть местом для вашей фотографии) будут написаны проходящие мероприятия. Выберите «ДЕЛЬТА ЦЕНТАВРА | 9-11 класс» и нажимайте.



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»

Телефон: +7 (916) 727-13-27

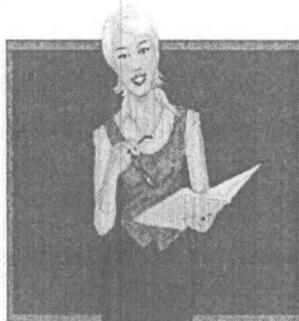
Email: 89167271327@yandex.ru

Мы в соц.сетях

Перейти на главную страницу сайта

В админку

Результаты



Главная страница Личного кабинета | Дельта Центавра | 9-11 классы

9-11 классы

+Добавить площадку

Мои данные

Проксима Центавра | окончен

Дельта Центавра | 9-11 классы

Бета Центавра | 5-6/7-8 классы

Альфа Центавра | 5-6/7-8 классы

Прям перед вами будет надпись: +Добавить площадку. Нажимайте, тем самым создавайте площадку, заполняйте данные. Там же вводите названия команд, в командах вводите фамилии знатоков. Не забудьте скачать бланк для получения у родителей, или лиц их заменяющих, разрешения на обработку персональных данных.

Если что-то вам будет непонятно, вы всегда можете к нам обратиться по каналу прямой связи из Личного кабинета.

Задать вопрос

Тема

Сообщение

Написать нам



☀ **Подключиться к фестивалю можно в любой момент до 15 апреля 2018 г.** Главное, чтобы вы успели отыграть все или выбранные номинации и **выложить результаты до 25 апреля 2018 года.** Результаты заносятся в Личном кабинете в таблицу и отправляются для учёта в едином рейтинге.

Площадка самостоятельно выбирает график проведения номинаций. Опыт показывает, что коллеги выбирают в основном две формы проведения:

1. В виде «Фестиваля». Когда в один день играют все 4 номинации сразу.
2. В виде «Клуба». Площадка играет в режиме клуба интеллектуальных игр, когда один раз в неделю, каждую среду, например, после занятий, команды собираются на одну номинацию, и в течение 40-60 минут её отыгрывают. В следующую среду другую номинацию и так далее.

На Площадке заинтересованной организацией назначается руководитель. Как правило, это классный руководитель, учитель-предметник, педагог-организатор, представитель родительского комитета, если это школа. Если «Центр» или «Клуб», то соответствующий специалист. Данные руководителя Площадки указываются в заявке при регистрации Площадки. Он несёт персональную ответственность перед детьми, профессиональным сообществом за честность проведения мероприятий и достоверность направленных в федеральный центр результатов.

Участниками фестиваля на Площадке являются учащиеся 9-11 классов. В составе команд так же могут участвовать учащиеся 7-8 классов. Участие шестиклассников и более младших школьников не рекомендуется.

Учащиеся объединяются на одной Площадке в команды. В команде, которая должна иметь название, от 2 до 6 человек, капитан выбирается участниками команды или назначается руководителем Площадки. Переход участника из одной команды в другую **НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ**.. Смена названия команды в течение всего сезона **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ**.

- **На одной Площадке может играть от 1 до 6 команд.**



Руководитель Площадки получает вопросную базу в Личном кабинете и там же вносит результаты в таблицу на сайте.

Знатоки играют в популярные командные интеллектуальные игры, которые являются номинациями фестиваля: «Что? Где? Почему?» (ЧГП) – динамичный аналог ЧГК, «Своя игра» (СИ, «Свояк»), «Эрудит – квартет» (ЭК), «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС). Зачёт по каждой номинации на фестивале отдельный.

Площадка имеет право **НЕ ИГРАТЬ В ОФИЦИАЛЬНЫЙ ЗАЧЁТ** все номинации, или любую из номинаций и не вносить результаты в таблицу, а просто использовать вопросную базу для тренировки и получения опыта проведения мероприятия.

- Если на площадке играет 1 или 2 команды, то они играют только номинации «Что? Где? Почему?» и «Своя игра».
- Играть номинации «Эрудит-квартет» и «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» можно только если у вас на Площадке 3, 4, 5 или 6 команд.
- Если у вас 3 команды, то в ВС они играют в группе в три круга.
- Если у вас 4 команды, то в ВС они играют в группе в два круга.
- Если у вас 5 или 6 команд, то они играют группу в один круг.



КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ НОМИНАЦИЙ

«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?» (ЧГП)

Интеллектуальная игра, правила которой близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?». Все команды Площадки играют одновременно. Ведущий задаёт вопрос и засекает минуту на обсуждение + 10 сек. на запись и сдачу бланка с ответом. Команда пишет ответы на отдельных бланках (листочках) и сдаёт их в Игровое жюри (ведущему или его помощнику). Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 (минус три) за неправильный ответ. Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ и -2 (минус два) очка за неправильный. Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл.

«СВОЯ ИГРА» (личное и командное первенство) (СИ)

Игра, на Площадке в которую играет каждый игрок индивидуально. Каждому игроку раздаётся бланк для ответов. Вопросы «тем» разбиты по категориям сложности от 10 до 50 очков. Правильный ответ приносит указанную там сумму очков, неправильный - отнимает данную сумму. На вопрос можно не отвечать. Результат команды представляет собою сумму результатов каждого из игроков команды. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры «Своя игра».

«ЭРУДИТ - КВАРТЕТ» (ЭК)

Играется с применением тех же игровых модулей, которые используются и в игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок». ЭК состоит из 4 раундов. В каждом раунде за один игровой модуль выходят 2 игрока от команды. Представители всех команд играют одновременно и должны меняться от раунда к раунду. Названия всех восьми тем оглашаются до начала первого раунда, чтобы команды смогли распределить игроков на каждый раунд. Набор очков командами аналогичен игре «Своя игра». Первым имеет право ответа тот, кто первым нажал на кнопку. Ведущий принимает ответы до первого правильного. Игроки имеют право советоваться. Каждая команда имеет право двух ответов на один и тот же вопрос.

«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «Ворошиловский стрелок»

Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Вопросы задаются всем игрокам одновременно. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно познакомиться на сайте <http://moskvasirius.ru/>. Игра проходит по круговой системе, то есть каждая команда играет с каждой.

Подробнее о технологии проведения каждой номинации написано в методическом пособии по организации и проведению интеллектуальных игр, которое будет доступно в Личном кабинете после открытия Площадки.

Если, при возникновении спорных вопросов Площадка не может решить их самостоятельно, то она обращается в ФИЖ. Если в ФИЖ вопрос решить не удалось, то ФИЖ или заявитель направляют его в ФАЖ – Федеральное апелляционное жюри. Решение ФАЖ окончательное.



ОТВЕТЫ НА НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

- ✓ Руководитель Площадки не обязан проводить мероприятие самостоятельно. Для реализации поставленных задач на Площадку могут привлекаться помощники, ведущий.
- ✓ Результаты учитываются в двух категориях рейтинга, по региональному и федеральному списку. В региональном рейтинге фиксируются результаты Площадок только данного региона. В федеральном рейтинге – все Площадки по РФ. Все результаты рейтингов по номинациям и по фестивалю в целом можно смотреть на сайте <http://moskvasirius.ru/>
- ✓ В одном образовательном учреждении может быть открыто любое количество Площадок.

КАК ИГРАТЬ, ЕСЛИ НЕТ ИГРОВЫХ МОДУЛЕЙ?

1. ИГРАТЬ НА ХЛОПОК - какое-то время можно, хоть это неудобно и неэстетично, тем не менее, выход из положения, пока решается вопрос с изготовлением или закупкой оборудования.
2. ИЗГОТОВИТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО – самый простой способ. При этом необходимо понимать, что творческий полёт мысли изготовителя разнообразный, а стандарты одинаковы. Необходимо придерживаться параметров и рекомендаций, которые можно посмотреть на сайте <http://moskvasirius.ru/> или в группе ВКонтакте https://new.vk.com/topic-6089214_28058412.
3. ПРИОБРЕСТИ В ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНЕ МЦИИ «СИРИУС» готовые модули на сайте <http://moskvasirius.ru/> Время ожидания игровой базы, как правило, два дня + время доставки по почте или курьером.
4. ВРЕМЕННО ВОЗДЕРЖАТЬСЯ ОТ ОФИЦИАЛЬНОГО ЗАЧЁТА «Эрудит-квартета» и «Интеллектуального шоу «Ворошиловский стрелок» и по мере возможности включиться в него. Вопросную базу использовать для тренировочного процесса или всё отыграть позже сразу

ПОМОГИТЕ КОЛЛЕГАМ

Данные материалы не смогут попасть во все школы. Если Вас не затруднит, перешлите, пожалуйста, эти предложения знакомым педагогам, организаторам. Заинтересованные в развитии интеллектуальной субкультуры коллеги будут Вам признательны и благодарны.



ПРИМЕРЫ ВОПРОСНОЙ БАЗЫ для 9-11 классов

Вопросная база разбросана по разным уровням и критериям, где-то будет казаться несколько легче, где-то сложнее, но примерный, средний уровень будет в следующих пределах.

«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»

1	Без остановки она может петь 12 часов кряду, исполнив за это время около 4320 песен. А в одном фильме герою Никиты Михалкова подали одноименный продукт, не имеющий к певунье никакого отношения. Как звали персонажа, который подал этот продукт? Ответ: Берримор. Комментарий: Поют птицы – овсянки. Джон Берримор, дворецкий Баскервилей, подавал серу Генри овсянку. «Овсянка, сэр!»	
2	Их строили с давних времён. Древние греки и финикийцы использовали для этого обыкновенный костёр. По мере усложнения ИХ конструкции стали использовать уголь, рапсовое масло, керосин, линзы. Самый популярный из них находится в известной семёрке. Назовите его четырьмя буквами. Ответ: маяк. Комментарий: известная семёрка - Семь чудес света, Александрийский маяк.	
3	Одну знаменитую актрису спросили, как ей удастся поддерживать столь идеальную фигуру, на что она ответила, что нет ничего проще: ПЕРВОЕ делайте, как королева, ВТОРОЕ делайте как принцесса, а ТРЕТЬЕ делайте как нищая. Что в вопросе имеется в виду под «третьим»? Ответ: ужин.	

«СВОЯ ИГРА» / «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

	Тема 001: ЛОШАДКИ	Ответ
10	Назовите автора картины «Купание красного коня».	Петров-Водкин
20	Как называется четверка лошадей, запряженная в античную двухколесную колесницу, подобная той, что венчает Большой театр?	Квадрига
30	Играя с Каспаровым, ОН пожертвовал коня, но все равно легко выиграл партию. Назовите ЕГО.	Компьютер
40	Какое созвездие Северного полушария содержит 14 звезд, видимых невооруженным глазом, и имеет площадь 71,6 квадратного градуса?	Малый Конь
50	«Кляча впереди» – так переводится на русский язык название коня этого литературного героя... На языке оригинала коня зовут «Росинант».	Дон Кихот

«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

	ТЕМА: РУСЬ	Ответ
1	Как указано в «Повести временных лет», Синеус сел на Белоозере, Трувор в Изборске, а где княжил Рюрик?	В Новгороде
2	Какой князь проходит обряд крещения на фреске Виктора Васнецова, работы конца 1880г.?	Князь Владимир
3	После какой битвы на московском гербе вместо всадника с ловчим соколом стали изображать воина, поражающего копьём дракона?	Куликовская битва
4	Какое прозвище получил Василий Оленин, казачий атаман, за твердый, как камень, характер и «крепость сил душевных» при походах в Сибирь?	Ермак